

서버 사이드 코루틴 스터디

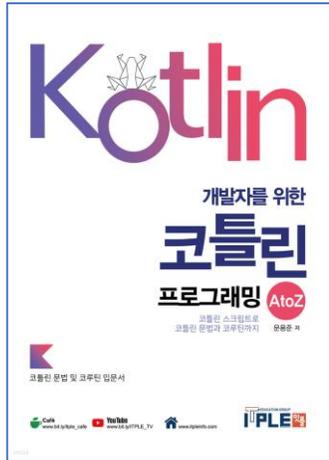
JAVACAFE

김흥래

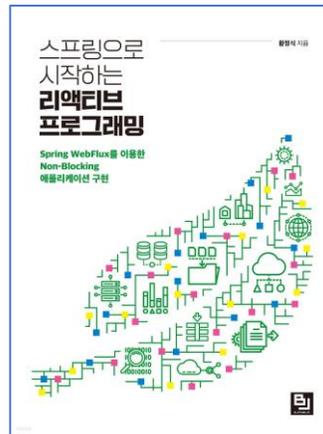
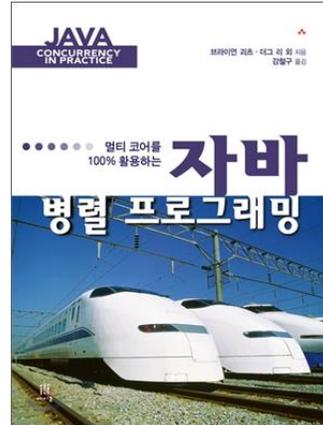
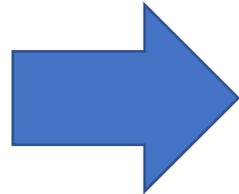
서버 입장에서서의 코틀린만 다릅니다!



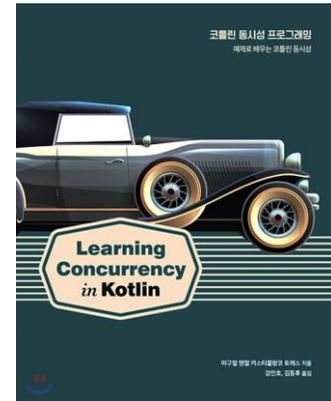
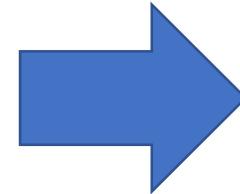
학습 로드맵



1단계)
코틀린 기본

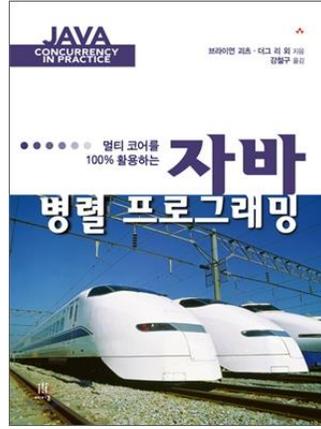
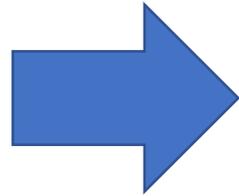
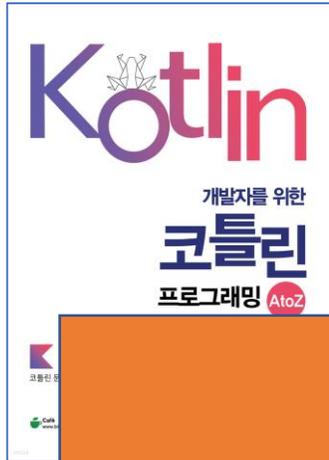


2단계)
자바 기반 동시성 프로그래밍



3단계)
코틀린 기반 동시성 프로그래밍

학습 로드맵



1
년

결론은 백세게 해보자는 이야기입니다.

성 프로그래밍

2단계)
자바 기반 동시성 프로그래밍

학습 로드맵

- 책을 사도 좋고 인터넷 자료를 이용해도 좋음
 - 책 필수 아님
 - 매주 주제를 각자 정리해서 1시간전 자료 선공유
 - 발표자는 당일날 랜덤으로 선택 (사다리?)
 - 2시간 때울 분량으로 준비
- 매주 주제는 조정 가능
 - 운영하면서 상시 조정이 가능합니다.
 - 호흡은 일단은 빠르게

1회차

- 코틀린 기본
- 변수, 상수, 연산자
- 조건문, 반복문
- 함수, 익명함수, 람다표현식, 클로저

2회차

- 코틀린 기본
- 클래스, 상속, 인터페이스
- Aggregation, Composition,
- Dependency Injection

3회차

- 코틀린 기본
- 예외처리
- Type System (Null 처리)
- 컬렉션, 배열

4회차

- 자바 기반 동시성 프로그래밍
- Socket
- Java IO, NIO
- Java Concurrent 패키지

5회차

- 자바 기반 동시성 프로그래밍
- Runnable
- Executors
- Callable & Future

6회차

- 자바 기반 동시성 프로그래밍
- Reactive Streams (RxJava, Rreactor)

7회차

- 자바 기반 동시성 프로그래밍
- Spring Webflux
- mono, flux

8회차

- 코틀린 기반 동시성 프로그래밍
- Coroutine Sync, Async

9회차

- 코틀린 기반 동시성 프로그래밍
- Coroutine Sync, Async

10회차

- 코틀린 기반 동시성 프로그래밍
- Sample 프로그래밍
- Thread 기반
- Webflux 기반
- Coroutine 기반
- 부하테스트 레포팅

스터디 운영룰

우리 다 함께
조용해 보아요~

- 대상

- Java를 사용해본 경험이 있는 개발자
- Kotlin에 관심이 있거나 사용해본 경험이 있는 개발자

- 모집정원 : 10명 (리더포함)

- 시간 : 매주 목요일 오후 10시 ~

- 일정 : 23년 9월부터 ~ 미정

- 장소 : 온라인 화상 회의 - 화상 캠 필수(GatherTown)

- 진행방식

- 화상 캠을 키는 것을 원칙
- 스터디 분량을 읽고 전체가 강의자료 만들어오기
- 스터디 시작 전까지 강의자료 링크 공유
- 발표자는 당일 선정
- 불참 하더라도 강의 자료는 공유

- 벌금

- 시작시 6만원 (스터디 종료 시 반환)
- 불참시 2만원 차감 (1주일 전에 공유시 면제)
- 지각시 벌금 차감
 - 30분 미만 지각시 5천원 차감
 - 30분 이상 지각시 1만원 차감
- 벌금은 스터디 종료 뒷풀이로 소진
- 강의자료 없을 경우 2만원 차감