



### Kollisionsvermeidungssystem Für Wasserfahrzeuge

Objekterkennung & Stereovision

Johannes Zimmermann Kantonsschule Zofingen 2022



#### **Inhalt**

- Ziel der Arbeit
- Was ist ein Kollisionsvermeidungssystem?
- Stereovision OAK-D
- Objekterkennung Yolov5
- Programmstruktur
- Eignet sich das CAS für die Praxis?
- Demo





#### **ZIEL DER ARBEIT**

#### Entwicklung eines Kollisionsvermeidungssystems für Wasserfahrzeuge

#### **Objekterkennung**

Um welchen Objekttyp handelt es sich und wo befindet er sich im Bild?

#### **Positionsbestimmung**

Mit Stereovision wird die relative Position des Objekts zur Kamera geschätzt

#### Darstellung der Objektpositionen

Ein Pathfinding-Algorithmus zeigt die Fähigkeit der Software mehrere Prozesse auszuführen

# Automatisierung in Echtzeit

mit dem Ziel einen Prototyp einer Software zu kreieren, der in der Praxis angewendet werden könnte



### Kollisionsvermeidungssystem (CAS)

#### **Definition:**

- Aufgabe die Schwere einer Kollision zu verringern oder zu verhindern
- Der Fahrzeugführer wird über die Gefahr Informiert und kann dann tätig werden
- Für Objekte, die eine unmittelbare Gefahr darstellen (in geringer Distanz)
- Soll den Fahrer unterstützen, wenn dieser versagt die Gefahr zu erkennen.







#### Warum Kollisionsvermeidung

In der privaten (Segel-)Schifffahrt auf dem See?



Segel- und Motorboote in der Schweiz registriert (Stand 2020)



#### Warum der Private Schifffartssektor



- Erhöhte Sicherheit
- geringes Budget
- Chaotischer Kurs
- Erkennen von unmittelbaren Gefahren



#### kommerziell

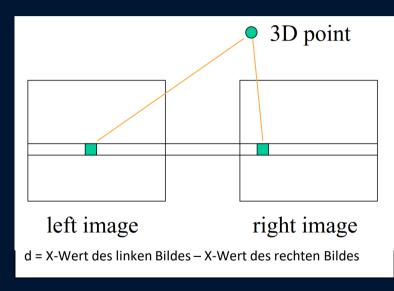
- Höchstmögliche Sicherheit
- Einsparung von Kosten (Crew)
- Hohes Budget
- Geplante Route

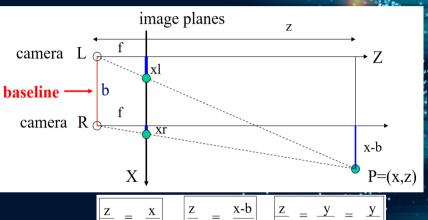
### Stereovision

Positionsbestimmung mit der OAK-D Stereokamera von Luxonis



#### **Was ist Stereovision?**





$$\frac{z}{f} = \frac{x}{xl} \qquad \frac{z}{f} = \frac{x-b}{xr} \qquad \frac{z}{f} = \frac{y}{yl} = \frac{y}{yr}$$
(from similar triangles)

Depth 
$$z = f*b/(xl - xr) = f*b/d$$
  
 $x = xl*z/f$  or  $b + xr*z/f$   
 $y = yl*z/f$  or  $yr*z/f$ 

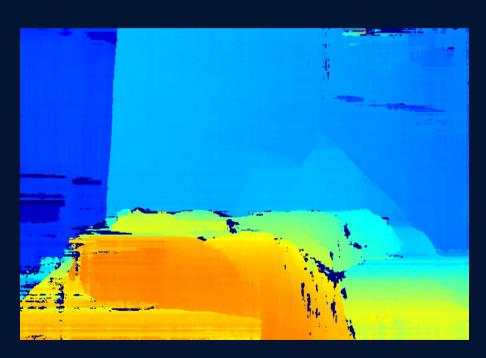
### OAK-D'Stereokamera

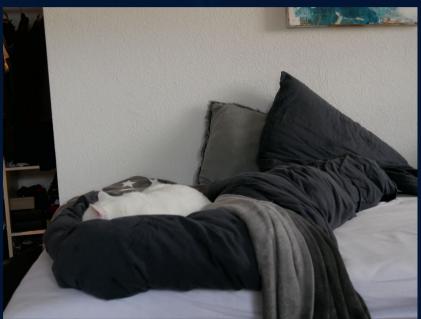
Camera Specs	Color camera	Stereo pair
Sensor	IMX378	OV9282
DFOV / HFOV / VFOV	81° / 69° / 55°	82° / 72° / 50°
Resolution	12MP (4032x3040)	1MP (1280x800)
Focus	Auto-Focus: 8cm - ∞	Fixed-Focus: 19.6cm - ∞
Max Framerate	60 FPS	120 FPS



- Mittlerer Sensor für Objekterkennung
- Äussere Sensoren für Stereovision
- Interne Recheneinheit
- Preis von 200-300 CHF

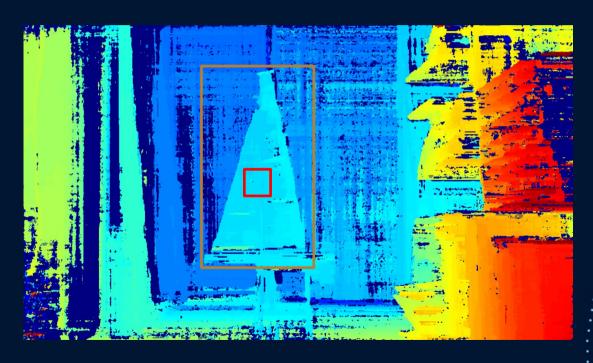
### Depth-Map (Tiefen Karte)







#### Zentrums- und Gesamtmethode







#### Wichtig zu beachten ist:

 Die benötigte Rechenleistung steigt, wird die Auflösung der Kameras vergrössert

→ Denn es muss für mehr Pixel die Disparity bzw. Depth berechnet werden

Grössere Baseline (b) → grössere Reichweite,
 Aber Überlappungsbereich der beiden Kameras wird kleiner







#### OAK-D Stereokamera 2 in 1 Lösung

Stereokamera

#### Was für ein Typ von Objekt ist es?

Anhand von Bildern kann Objekterkennung angewendet werden

#### Lidar, Radar

### Wo befindet sich ein Objekt

Position des Objekts mit Stereovision abschätzen



#### **Vorteile von Stereovision**

- Hohe Flexibilität in der Datennachbearbeitung
- Kameratechnologie ist erschwinglich
- Hohe Bildwiederholungsrate (30+ bei 12MP, 60 bei 1MP OAK-D)
- Keine beweglichen Teile



#### Versuchserkenntnisse

Zentrumsmethode ist bei Objekten, die nicht der Box entsprechen genauer

Erhöhte Ungenauigkeit bei:

- wiederholender Struktur/Textur
- Schlechten Lichtverhältnissen





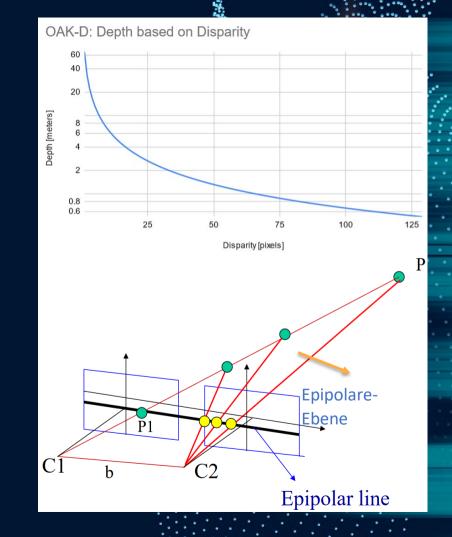
#### Reichweite

#### Daten von Hersteller:

- Theoretische Reichweite ca. 35m
- Praktische Reichweite ca. 15m

#### Eigene Ergebnisse

- Praktische Reichweite bis ca. 25m (hohe Ungenauigkeit)
- Praktische Reichweite bis ca. 15m



### Objekterkennung

Mit Hilfe des Yolov5-Algorithmus

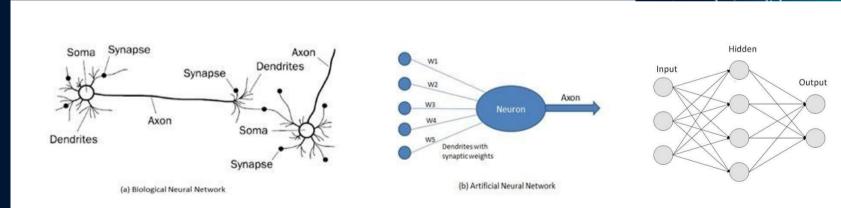




#### Yolov5 – Artificial Neural Network (ANN)

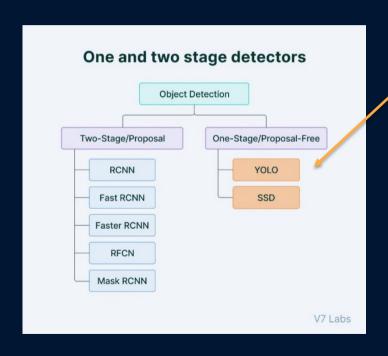
- ANN ist wie ein Neuronales Netz aufgebaut (Gehirn)
- Convolutional Neural Network (CNN), ein ANN das auf Bilderkennung spezialisiert ist







### You Only Look Once (Yolov5)

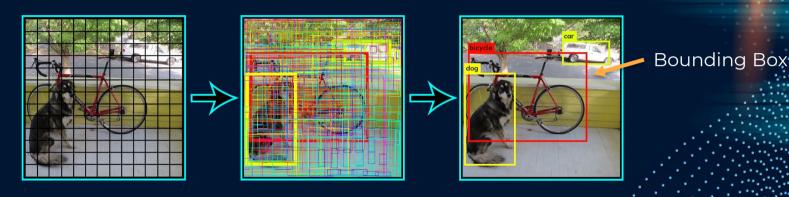


#### Yolov5 ist ein One-Stage-Detektor

- Schnelle Inferenzzeit
- Höhere Erkennungrate
- → Besser Performance



#### Wie funktioniert Yolov5?



1. Aufteilung des Bildes

2.
Objekterkennung
pro Zelle

Fusionierung der einzelnen Zellen



#### **Yolov5 mit eigenem Datenset**

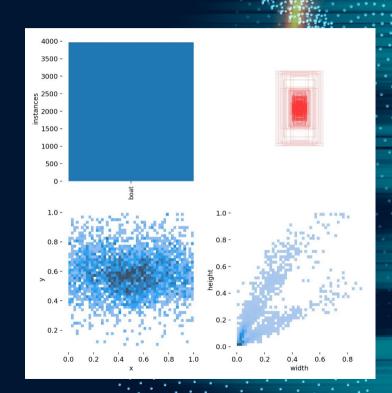




#### **Datenset**

- 1446 Trainingsbilder
- 137 Validierungsbilder
- 4000 Instanzen







#### **Training**

Epoche

Wird X-Mal wiederhold (Batchsize)

Prediction → Überprüfung → Anpassung der Verknüpfungen

8+ verschiedene Versionen mit Unterscheidung in:

- Auflösung der Trainingsbilder (416x416, 928x928)
- Batchsize
- Modelltyp {n, s, m, l, l6}

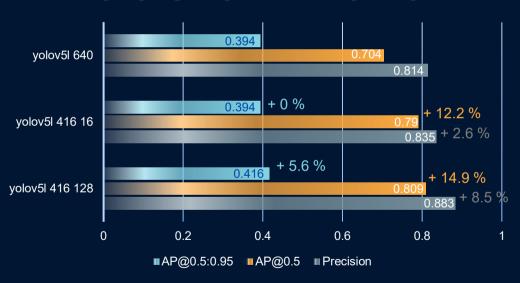
#### Trainingsdauer:

- 200 Epochen
- bis zu 8h



#### **Erkennungsrate**

#### **YOLOV5 MODELVERGLEICH**







### Programmstruktur

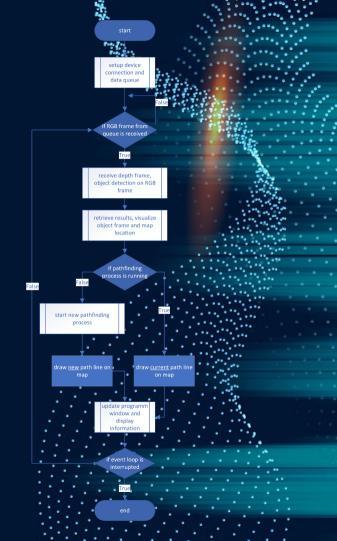
Automatierungs der Aufgaben





#### **Programm-Loop**

- Depthmap wird auf OAK-D erstellt
- Depthmap und Farbbild wird an PC gesendet
- Objekterkennung wird durchgeführt
- Bounding Box des erkannten Objekts wird auf Depthmap übertragen
- Position des Objekts wird berechnet
- Pathfinding-Algorithmus wird auf Karte ausgeführt

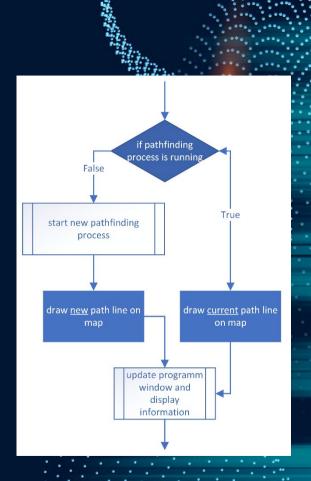




#### Multiprocessing

Wird verwendet um mehrere Prozesses gleichzeitig auszuführen

→ Bessere Performance



## Eignet sich das CAS für die Praxis?

Diskussion





#### Objekterkennungsgenauigkeit

80%
Aller Segelund
Motorboote

> 90%

Aller Segel- und Motorboote innerhalb 30m





#### Messungsgenauigkeit

- Ab 10m eine Ungenauigkeit von ca. 10%
- Ab 15m eine Ungenauigkeit von bis zu ca. 20%
- Reichweite von bis zu 25m
- Die Zentrumsmethode ermöglicht genauere Positionsbestimmung
- → Eine Kollisionsvermeidung ist möglich

Stereokamera für weiterer Reichweite wird empfohlen



# **Software Performance**

- Mindestens 3 FPS auf Laptop (CPU)
- ca. 20 FPS auf PC (mit Pathfinding)
- ca. 40+ FPS auf PC (ohne Pathfinding)

Eignet sich für die Anwendung in der Praxis



# **Ausblick**

- Optimierung der Depthmap mit ANN
- Low-Light-Enhancement mit ANN für Image-Preprocessing
- Objektsegmentation mit Yolact
- Statistische Auswertung der gespeicherten Daten









# **Demo - Features**

- Warntext, bzw Ton
- Anzeige verschiedener Video Streams (viel Auswahl)
- Skalierbarkeit der Karte
- Pathfinding-Algorithmus



# VIELEN DANK

Für eure Aufmerksamkeit



# THE SLIDE TITLE GOES HERE!

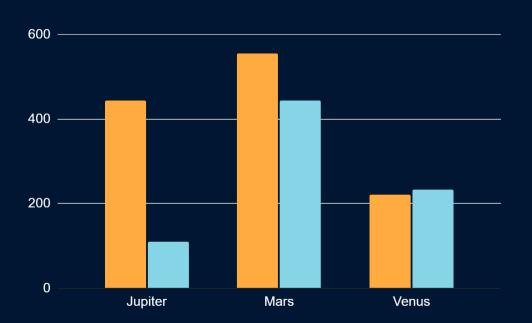
Do you know what helps to make your point clear? Lists like this: one

- They're simple
- You can organize your ideas clearly
- You'll never forget to buy milk!

And the most important thing: the audience won't miss the point of your presentation



# DO YOU PREFER THIS GRAPH?

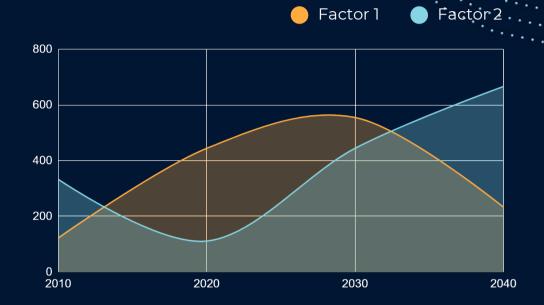


Factor 1

Factor 2

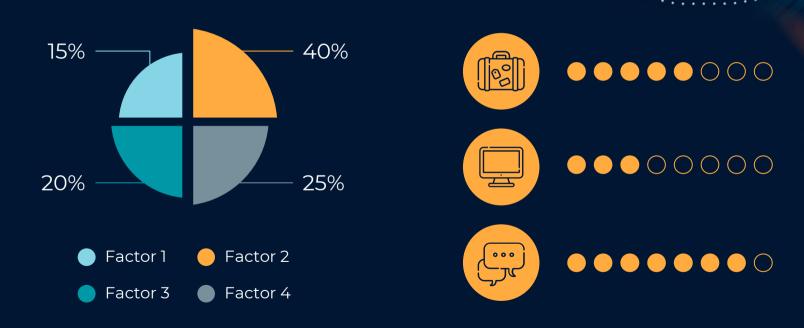
To modify this graph, click on it, follow the link, change the data and replace it

# THIS IS A GRAPH!



To modify this graph, click on it, follow the link, change the data and paste the new graph here

# INFOGRAPHICS MAKE YOUR IDEA UNDERSTANDABLE...



# ... AND THE SAME GOES FOR TABLES

	MASS	DIAMETER	GRAVITY
MERCURY	0.06	0.38	0.38
MARS	0.11	0.53	0.38
SATURN	95.2 ·.	9.4	1.16

# Yolov5 für Wasserfahrzeuge



# Datenerheb ung

Despite being red, Mars is a cold place



### Datenlablei ng

Mercury is the closest planet to the Sun



## **Training**

It is the biggest planet in the Solar System



## **Tuning**

Venus has a beautiful name, but it's hot

## THIS IS A MAP!



# **Arbeitsprozess**

Auswahl der Technologien

Jupiter is the biggest planet

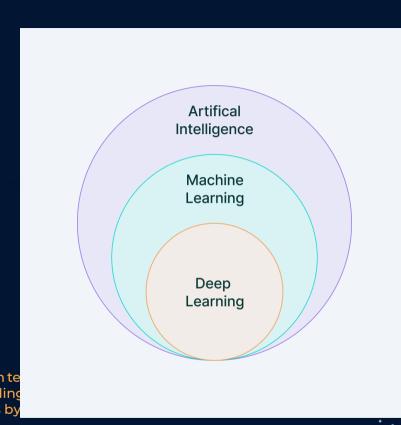
Training und Implementierung von Objekterkennung Venus has a nice name

**Problem** 

OAK-D Stereokamera Implementierung von Stereovision

Mars is a cold place

Performance verstellung



CREDITS: This presentation te created by Slidesgo, including and infographics & images by

## **CONTENTS OF THIS TEMPLATE**

There's what you'll find in this **Slidesgo** template:

- A slide structure based on a multi-purpose presentation, which you can easily adapt to your needs. For more info on how to edit the template, please visit Slidesgo School or read our FAQs.
- 2. An assortment of illustrations and pictures that are suitable for use in the presentation can be found in the **alternative resources slide**.
- 3. A thanks slide, which you must keep so that proper credits for our design are given.
- 4. A resources slide, where you'll find links to all the elements used in the template.
- 5. Instructions for use.
- 6. Final slides with:
  - The **fonts and colors used** in the template.
  - More **infographic resources**, whose size and color can be edited.
  - Sets of customizable icons of the following themes: general, business, avatar, creative process, education, help & support, medical, nature, performing arts, SEO & marketing, and teamwork.

You can delete this slide when you're done editing the presentation.

# Lifecycle







#### **MARS**

Despite being red, Mars is actually a cold place

#### **JUPITER**

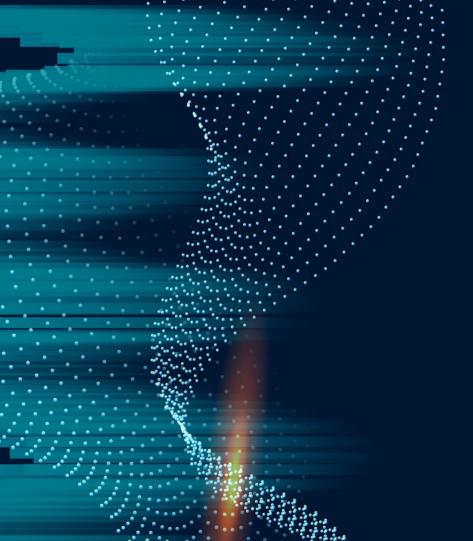
It's a gas giant and the biggest planet in the Solar System

#### **VENUS**

Venus has a very poisonous atmosphere



Segel- und Motorboote in der Schweiz registriert (Stand 2020)



333,000

Mercury is the smallest planet

245,00

Jupiter is the biggest planet

386,000

Despite being red, Mars is cold

# **Die Zahlen**

34%

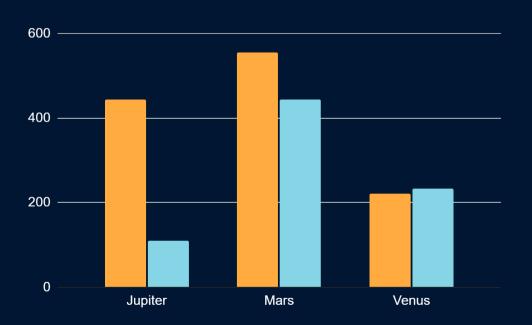
Mars is a cold place

94%

Genauigkeit in Versuchen 18%

Jupiter is the biggest one

# **Performance**



Factor 1

Factor 2

To modify this graph, click on it, follow the link, change the data and replace it

# REVIEWING CONCEPTS IS A GOOD IDEA

#### **MERCURY**

Mercury is the smallest planet

#### **VENUS**

Venus has a beautiful name

#### **MARS**

Mars is actually a cold place

#### **JUPITER**

It's a gas giant and the biggest one

#### **SATURN**

Saturn is the ringed one and a gas giant

#### **NEPTUNE**

It's the farthest planet from the Sun

# **Trainingsprozess**

You can use bullet points to talk about the concepts. It is much more visual than a large text

- You can write about a concept here and talk about it a little
- You can write about a concept here and talk about it a little
- You can write about a concept here and talk about it a little
- You can write about a concept here and talk about it a little
- You can write about a concept here and talk about it a little
- You can write about a concept here and talk about it a little



# Vierwaldstättersee als Beispiel

Am besten geeignet im vergleich zu andere Technologien, weil:

- They're simple
- You can organize your ideas clearly
- You'll never forget to buy milk!

And the most important thing: the audience won't miss the point of your presentation



# **Anforderungen**

**Erkennung von Objekten)** 

"Jupiter is the biggest planet of them all"

**—HELENA PATTERSON, 22** 

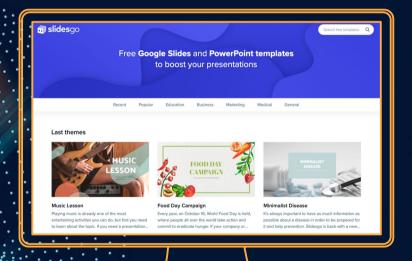
"Despite being red, Mars is actually a cold place"

—JOHN DOE, 31

"Venus has a beautiful name, but it's hot"

**—WILL WHITMAN** 

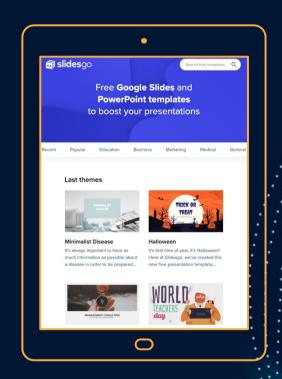
# **DESKTOP SOFTWARE**



You can replace the image on the screen with your own work. Just delete this one, add yours and center it properly

# **TABLET APP**

You can replace the image on the screen with your own work. Just delete this one, add yours and center it properly



# MOBILE WEB





You can replace the image on the screen with your own work. Just delete this one, add yours and center it properly

# VIELEN DANK

Für eure Aufmerksamkeit

# **THANKS!**

Do you have any questions? addyouremail@freepik.com +91 620 421 838 yourcompany.com



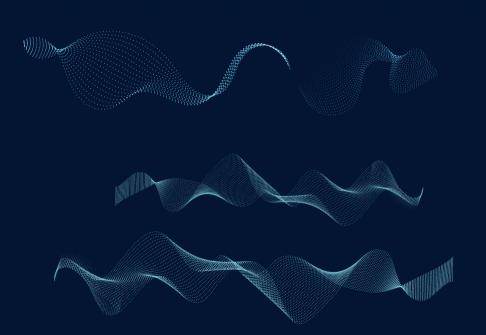




CREDITS: This presentation template was created by Slidesgo, including icons by Flaticon, and infographics & images by Freepik.

Please keep this slide for attribution.

# ALTERNATIVE RESOURCES



#### PHOTOS:

- Low angle man with virtual reality simulator
- Young man working on an ethernet switch medium shot
- Motherboard with optical fiber cables
- High speed optical fiber with blue light

# **RESOURCES**

Did you like the resources on this template? Get them for free at our other websites

#### **VECTORS**:

Particles background in gradient

#### PHOTOS:

- Skyscrapers with sunlight
- Vivid girl in vr headset having fun



#### Instructions for use

In order to use this template, you must credit **Slidesgo** by keeping the **Thanks** slide.

#### You are allowed to:

- Modify this template.
- Use it for both personal and commercial projects.

#### You are not allowed to:

- Sublicense, sell or rent any of Slidesgo Content (or a modified version of Slidesgo Content).
- Distribute Slidesgo Content unless it has been expressly authorized by Slidesgo.
- Include Slidesgo Content in an online or offline database or file.
- Offer Slidesgo templates (or modified versions of Slidesgo templates) for download.
- Acquire the copyright of Slidesgo Content.

For more information about editing slides, please read our FAQs or visit Slidesgo School:

https://slidesgo.com/faqs and https://slidesgo.com/slidesgo-school

## Fonts & colors used

This presentation has been made using the following fonts:

#### **Montserrat**

(https://fonts.google.com/specimen/Montserrat)

#ffab40 #85d5e6 #001633 #ffffff

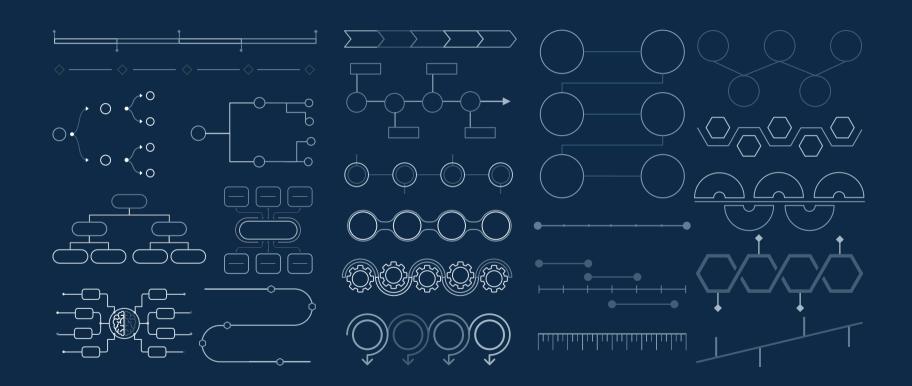
# Use our editable graphic resources...

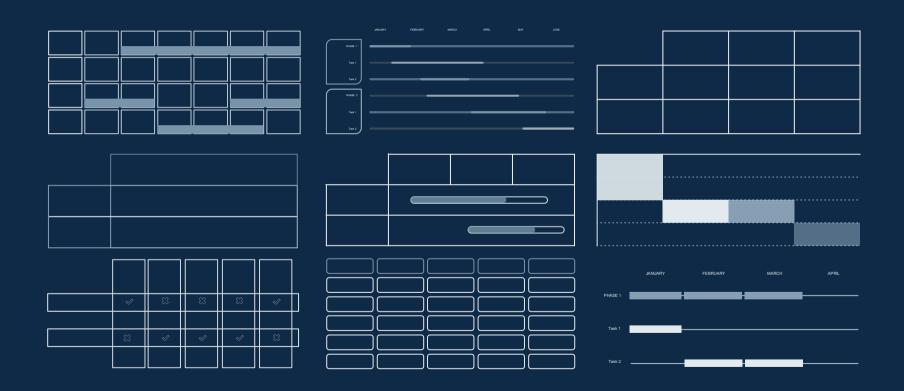
You can easily resize these resources without losing quality. To change the color, just ungroup the resource and click on the object you want to change. Then, click on the paint bucket and select the color you want.

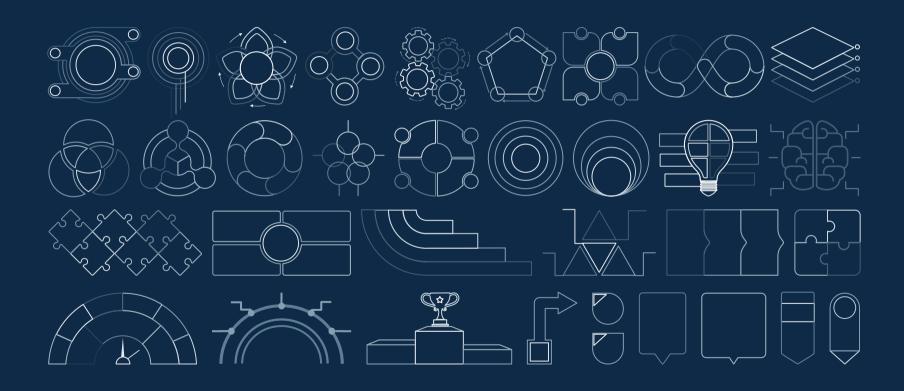
Group the resource again when you're done.

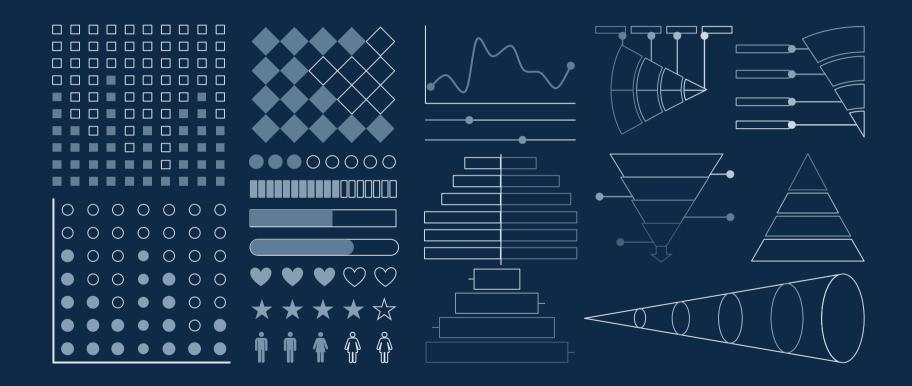












#### ...and our sets of editable icons

You can resize these icons without losing quality.

You can change the stroke and fill color; just select the icon and click on the paint bucket/pen. In Google Slides, you can also use Flaticon's extension, allowing you to customize and add even more icons.



#### **Educational Icons**



#### **Medical Icons**



#### **Business Icons**

## 

#### Teamwork Icons



## Help & Support Icons



#### **Avatar Icons**



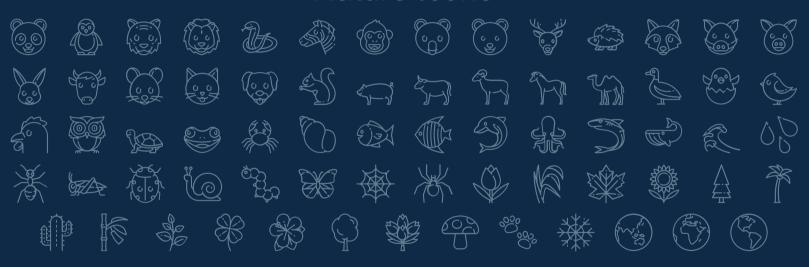
#### Creative Process Icons



### Performing Arts Icons



#### Nature Icons



## SEO & Marketing Icons



# **slides**go