

# Ultravision

## L'intégration d'une maquette

Ultravision souhaite créer une page vitrine pour son nouveau produit. Faisant partie d'une équipe de développement, vous serez amené·e·s à mettre en place (HTML/CSS) la maquette fournie par les graphistes.

### Votre mission

L'objectif est de reproduire la maquette à l'identique. Polices, marges, couleurs et mise en page.

Commencez par étudier la maquette, sur un brouillon, notez toutes les informations importantes.

- Listez les **styles généraux** : tailles, graisses et familles de polices, couleurs, listes, formulaires, boutons...
- Découpez les contenus en **composants**.
- **Nommez** les composants et les éléments qu'ils contiennent.

Cette étape est primordiale Elle vous permet d'avoir une idée générale de la maquette, de planifier votre travail et d'anticiper les difficultés.

Essayez maintenant de déterminer une **liste des étapes de fabrications** à venir. Par exemple :

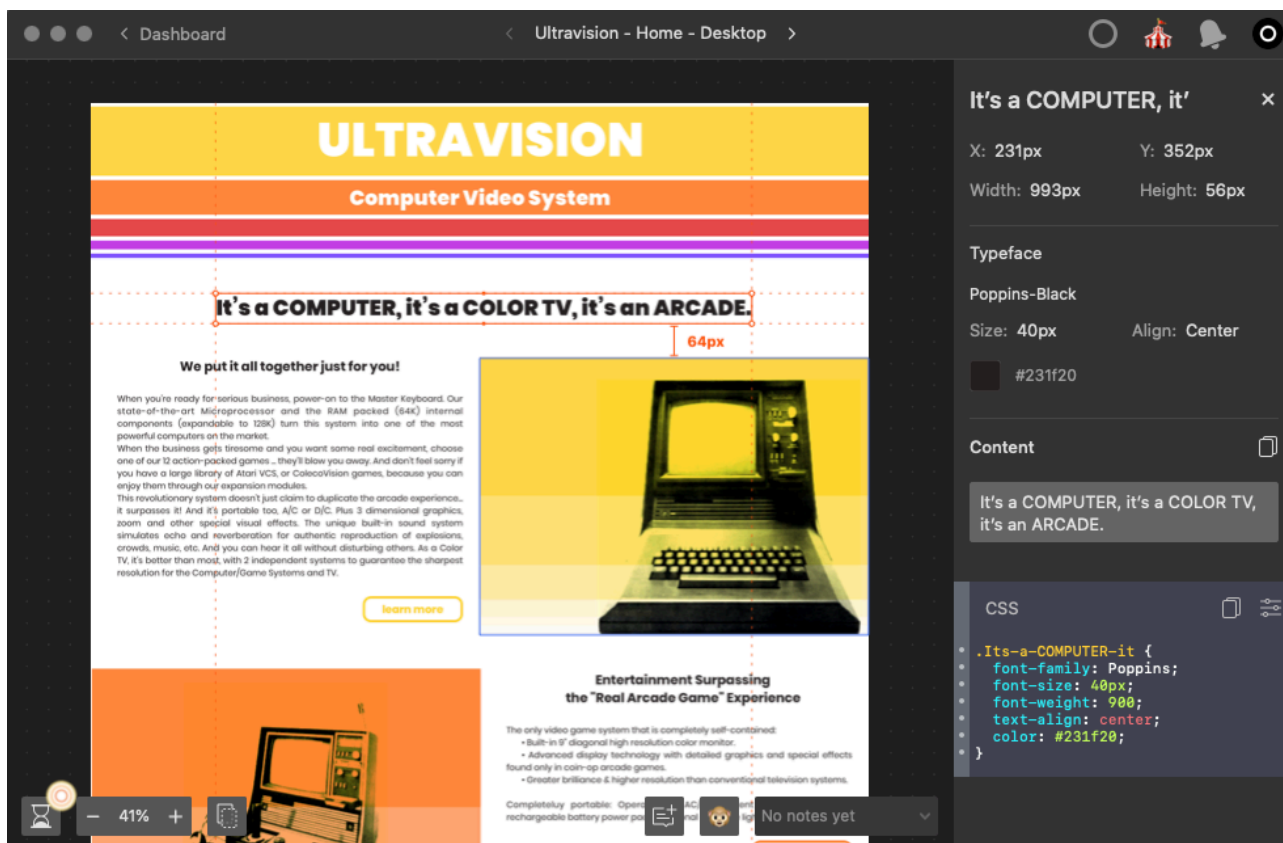
- Création des styles de texte par défaut.
- Gestion des titres
- Création de l'entête
- Création d'un diaporama
- ...

**Chaque étape (au minimum) devra faire l'objet d'un commit.**

# La charte graphique

Les informations de styles détaillées, les spécifications, sont accessibles via l'application (web ou desktop) de **Zepplin** : <https://zpl.io/bJ0ZxJD>

Vous devriez avoir reçu une invitation par mail.



Les tailles, les marges, la typo, les couleurs... sont disponibles au survol ou au clic sur les éléments.

Des commentaires (pastilles numérotées) sont là pour vous indiquer les techniques à utiliser.

À partir de la page du projet, vous avez accès au **dashboard**, comportant la liste des templates (pages), le **styleguide** contient un résumé des couleurs et polices utilisées.

Vous avez maintenant les outils et informations à votre disposition pour pouvoir commencer le travail.

# Démarrer le développement

## Mise en place de la charte

Un contenu HTML d'exemple est disponible dans le fichier **index.html**, utilisez le pour créer les styles génériques (CSS).

Commit to master

Pour vous aider à vous repérer dans le code, utilisez sans retenu les **web developer tools**. Vous pourrez ainsi comprendre où et comment les styles sont appliqués au HTML.

## Créations des contenus

Il est conseillé de procéder par étape.

En fonction de votre découpe (composants), créez le HTML correspondant au contenu. Pour vous faciliter la tâche : Zeplin vous permet de copier coller les textes de la maquette.

Une fois le contenu présent, utilisez le CSS pour le mettre en forme tout en respectant la maquette.

Attention à respecter l'imbrication des balises HTML et l'indentation.

Pensez à faire des commit à chaque étape : un commit par composant.

Commit to master

## Continuer le développement

À vous de mettre le reste des éléments en conformité.

Faites le au fur et à mesure, commencez par ce qui vous semble le plus simple et n'oubliez pas de faire **un commit à chaque étape**.

## Notation

Plus que la conformité du résultat final, c'est sur les étapes du développement que portera le plus gros de l'évaluation.

Je vous demande donc d'être le plus clair possible dans vos messages de commit. Faites en le plus possible : dès que vous apportez une modification considérée comme terminée et conforme.

Ne passez à l'étape suivante que si vous avez fini celle en cours et qu'un commit y est associé.