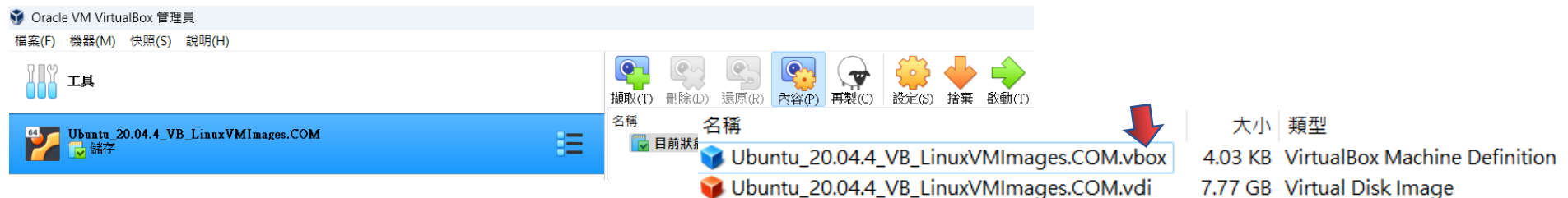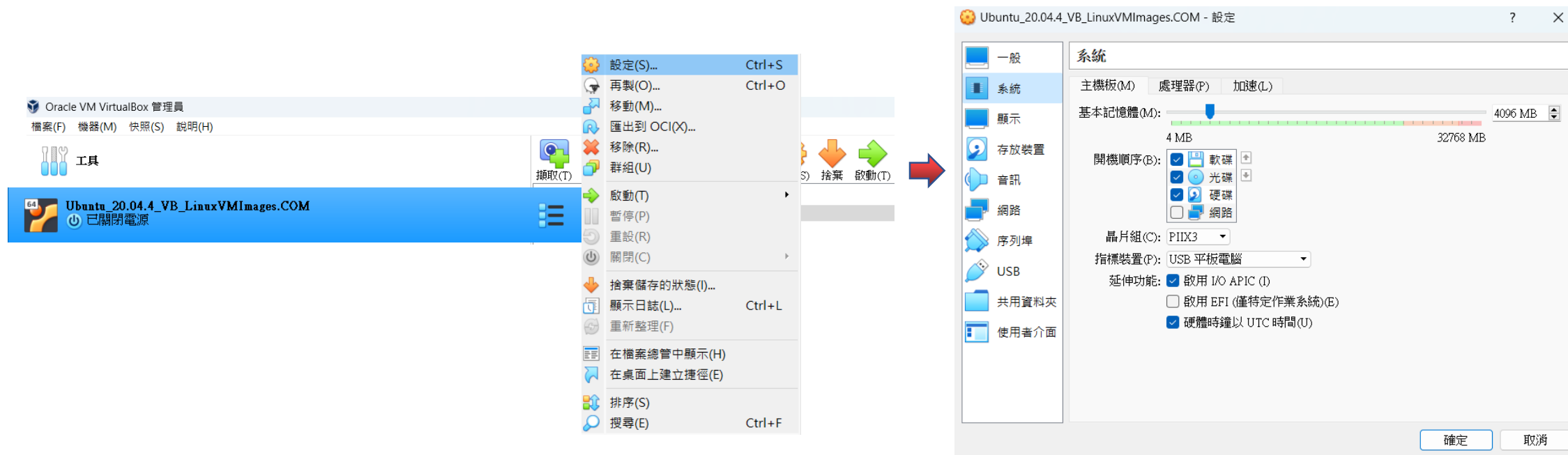# 安裝Ubuntu開發機環境
在Windows系統

2023/06

Ubuntu開發機環境

- 開發設計階段需要Ubuntu 20.04+(不建議Ubuntu 22.04以上)實體機器或是虛擬機器，建議入門開發者可使用VirtualBox虛擬機，開發過程可以搭配虛擬機的擷取快照功能做開發版本紀錄及恢復，方便開發管理
  - 下載並安裝Windows VirtualBox:tinyurl.com/2p8erwwf
  - 下載並安裝Windows VirtualBox Extension Pack:tinyurl.com/2s4b4vve

- 安裝VirtualBox後，可以直接下載已包裝成VirtualBox格式的Ubuntu 20.04.4映像檔 tinyurl.com/2jnams5r 解壓縮後點選vbox檔案可被VirtualBox開啟，此 Ubuntu_20.04.4_VB虛擬機的預設登入帳密都是ubuntu
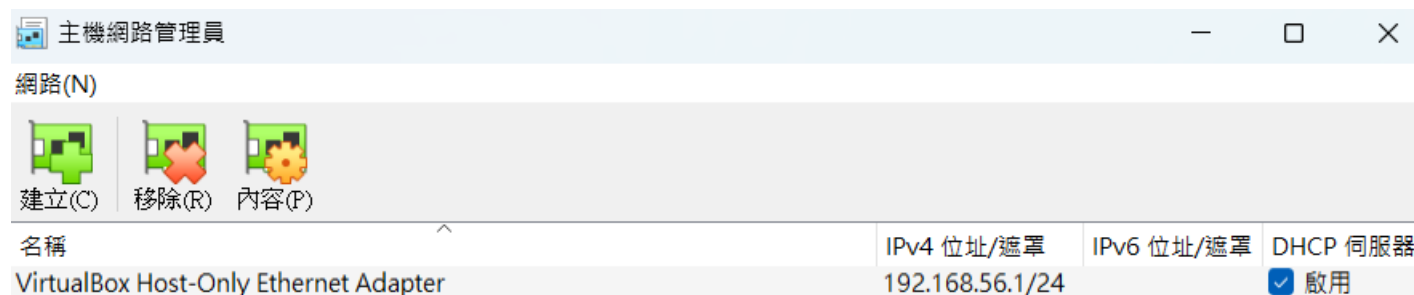
Ubuntu開發機環境

- 優化Ubuntu_20.04.4_VB虛擬機設定, 先確定虛擬機是已關閉電源, 點選右鍵後點設定 -> 系統, 視實體機器資源可以調整增加記憶體(預設是4GB)
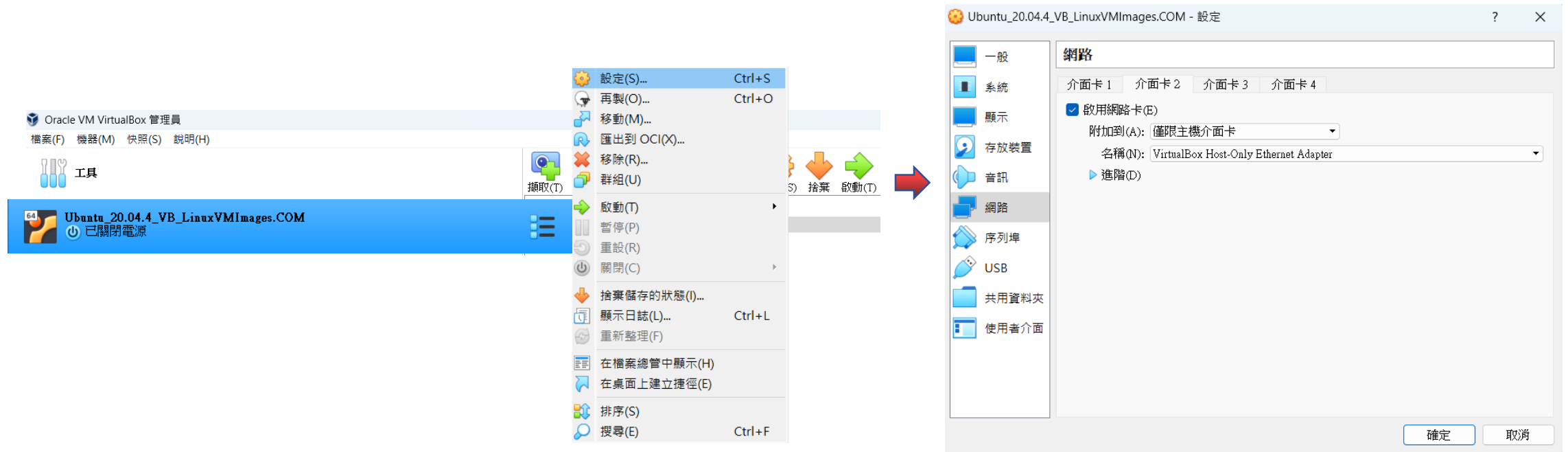
Ubuntu開發機環境

- 新增Ubuntu_20.04.4_VB虛擬機網路, 檔案 -> 主機網路管理員 -> 如果沒有VirtualBox Host-Only Ethernet Adapter請點選建立後並啟用DHCP
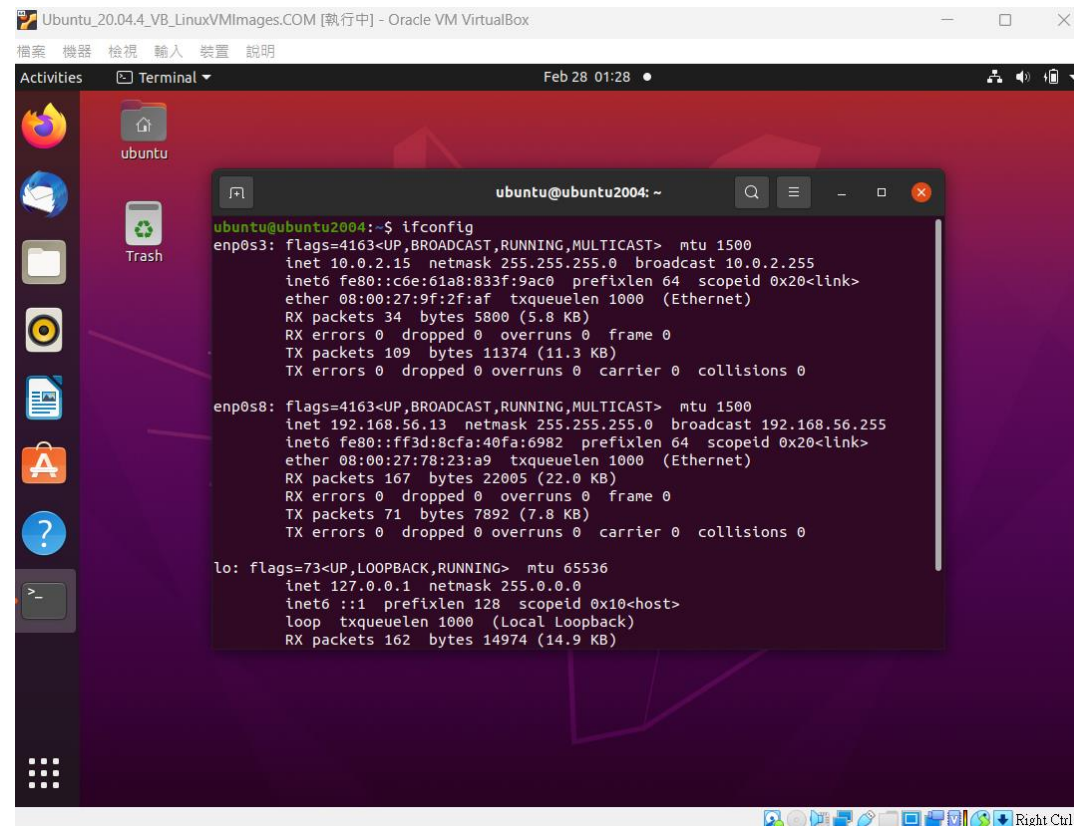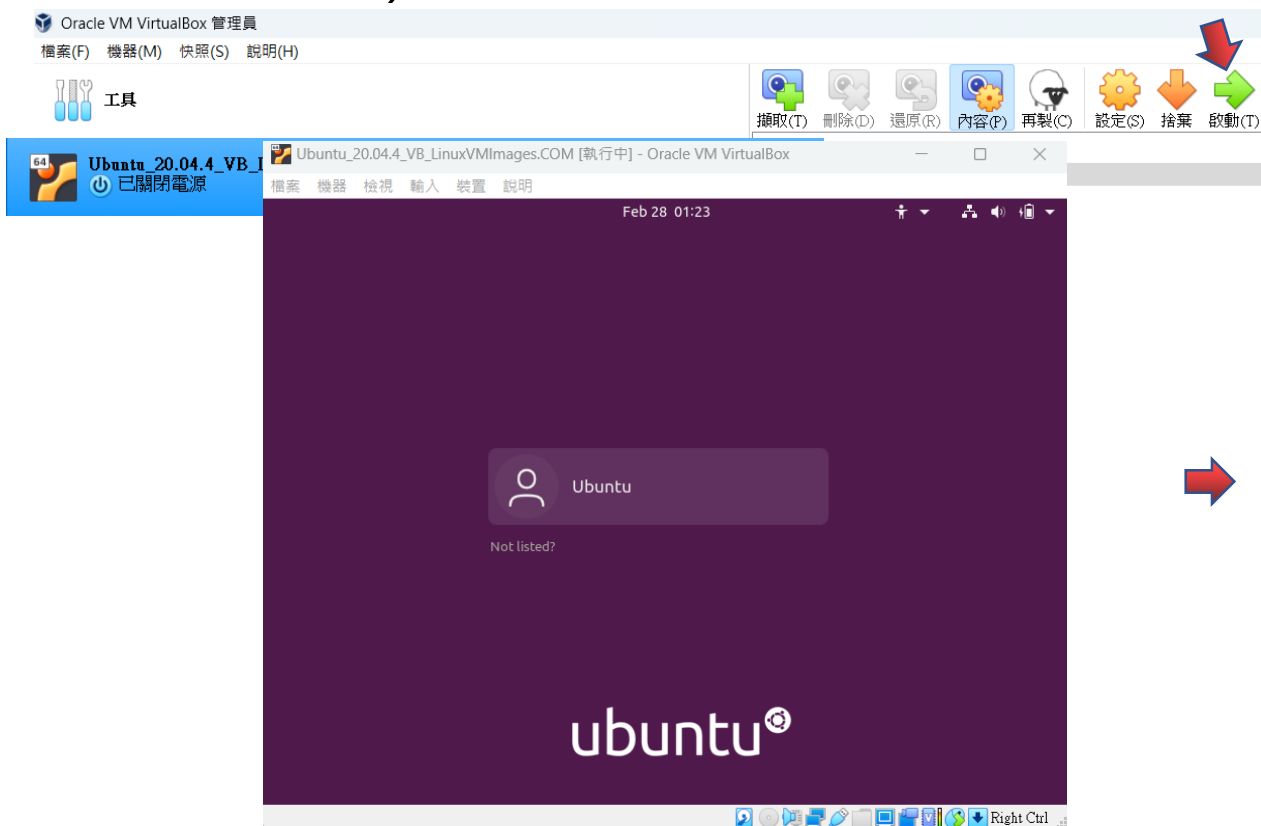
Ubuntu開發機環境

- 虛擬機再點選右鍵後點設定, 網路 -> 介面卡2 -> 啟用僅限主機介面卡 -> 名稱為剛才新增的VirtualBox Host-Only Ethernet Adapter

Ubuntu開發機環境

- 啟動Ubuntu_20.04.4_VB虛擬機, 以密碼ubuntu登入, 開啟terminal -> 執行ifconfig -> 找到目前虛擬機是透過192.168.56.13(此IP在每個人的虛擬機應該都不同, 請找到自己虛擬機的IP)與實體機器連接

Ubuntu開發機環境

- 下載安裝MobaXterm:tinyurl.com/72ft894r 開啟Session, 連接到192.168.56.13以帳密 ubuntu登入, 開始進行專案開發

Ubuntu開發機環境

- 避免MobaXterm SSH閒置時斷線, MobaXterm Settings -> Configuration -> 勾選SSH keepalive(閒置時不斷線)