

# 2JAVATAYO

개발자 프로젝트 구인 사이트



데브코스 2기  
프론트엔드  
동영팀

---

# Contents

## 1. 프로젝트 개요

## 2. 협업 방식

## 3. 개발 내용

## 4. 영상 시연

## 5. 팀원 소개

- 01 주제 및 선정 배경
- 02 브랜딩
- 03 디자인 시스템
- 04 핵심 기능

- 01 협업 루틴
- 02 협업 도구

- 01 개발 일정
  - 02 기술 스택
  - 03 진행 방식
  - 04 페이지 구성도
-

# 01

---

## 프로젝트 개요



- 01 주제 및 선정 배경
- 02 브랜딩
- 03 디자인 시스템
- 04 핵심 기능



# 이

## 주제 및 선정 배경

### 프로젝트 주제

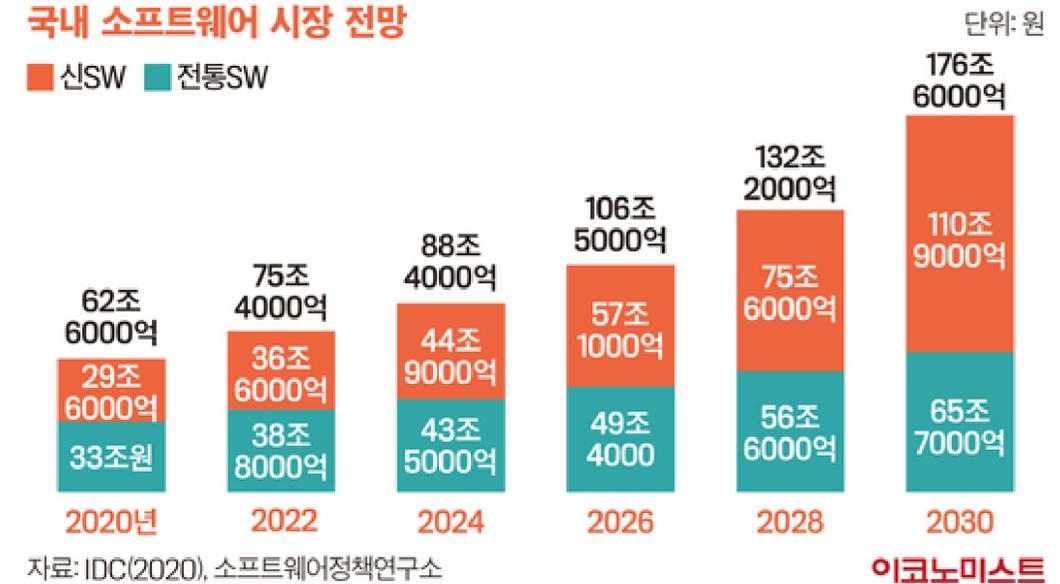
팀 프로젝트 동료 매칭 플랫폼

### 선정 배경

- SW시장 규모는 점차 늘어나고 있기에, 시장의 수요에 따라 팀 프로젝트 경험을 쌓고 싶은 사용자는 꾸준히 증가할 것으로 예상됨.
- 팀 프로젝트에 협업 경험이 가장 중요하지만 좋은 팀원을 구하는 것이 쉽지 않음.
  - ➔ 개발 프로젝트만 전문으로 팀원을 모집하는 서비스를 통해 이를 해결할 수 있다고 생각

국내 소프트웨어 시장 전망

신SW 전통SW





## 02

# 브랜딩

### 컨셉

인력 사무소에서 사람 구할 때 “00명 타요” 하면서 봉고차에 태우듯이, 많은 개발자들 사이 좋은 프로젝트 팀원 인력을 태우고 싶다는 뜻

### 슬로건

- 개발해야 밥먹고 살지
- 여러분들을 프로젝트로 태워(BURN) 드립니다





# 03 디자인 시스템

## TEXT

EN : Roboto

KR : Noto Sans KR

Headline 1 - 로고

제목 1 - 로고

Headline 2 - 32px

제목 2 - 32px

Headline 3 - 24px

제목 3 - 24px

Headline 4 - 20px

제목 4 - 20px

label - 14px

본문

body - 14px

라벨

button - 14px

버튼

## LOGO



2JAVATAYO  
개발을 해야 밥벌어먹고 살지



2JAVATAYO  
개발을 해야 밥벌어먹고 살지



## COLOR

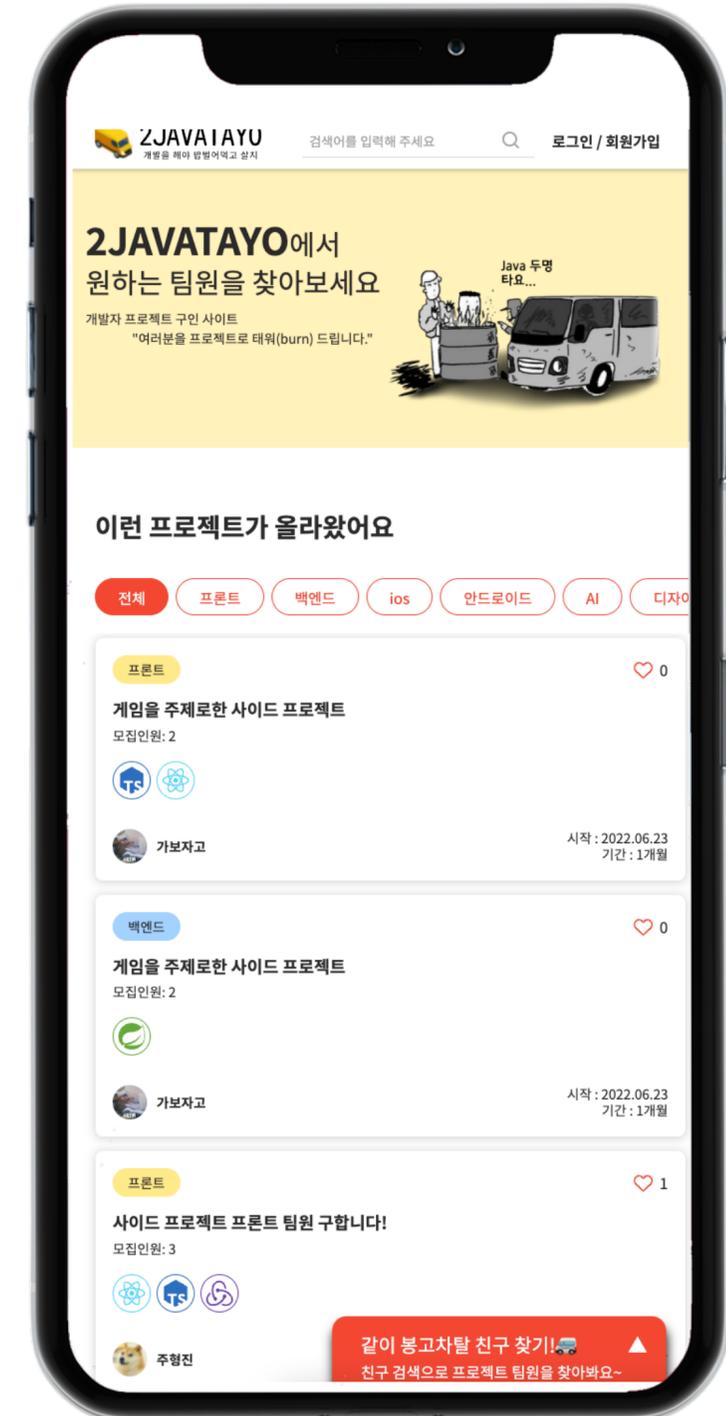
color	 FFD613 yellow	 304E75 blue	 F55139 red				
gray	 F5F5F5 gray50	 E8E8E8 gray100	 D8D9D9 gray200	 B0B0B0 gray400	 808080 gray600	 505050 gray800	 333333 gray900
text	 312F2F text						



# 04

## 핵심 기능

- 원하는 분야와 기술 스택으로 구성된 프로젝트를 확인하거나 생성할 수 있습니다.
- 모집글을 원하는 키워드 및 분야로 필터링하여 검색할 수 있습니다.
- 관심있는 모집글을 좋아요 할 수 있습니다.
- 좋아요 했던 모집글들의 목록을 마이 페이지에서 확인할 수 있고 지속적으로 프로젝트 정보를 확인할 수 있습니다.
- 예비 팀원에 대한 정보를 이름으로 검색하여 프로필 정보를 확인할 수 있습니다.
- 팀원을 팔로우, 언팔로우 할 수 있습니다.



# 02

---

## 협업 방식



01 협업 루틴

02 협업 도구



# 이

## 협업 루틴

### 사전 안건 준비

- github discussion에 같이 논의해야 하는 사항 안건으로 등록
- 취합 후 다음날 논의. 결정 사항을 노선에 기록

### 매일 시작 전후 스크럼

- 매일 오후 2시에 당일의 목표 공유
- 매일 오후 7시에 목표 진척 상황 및 이슈 공유

### 실시간 소통

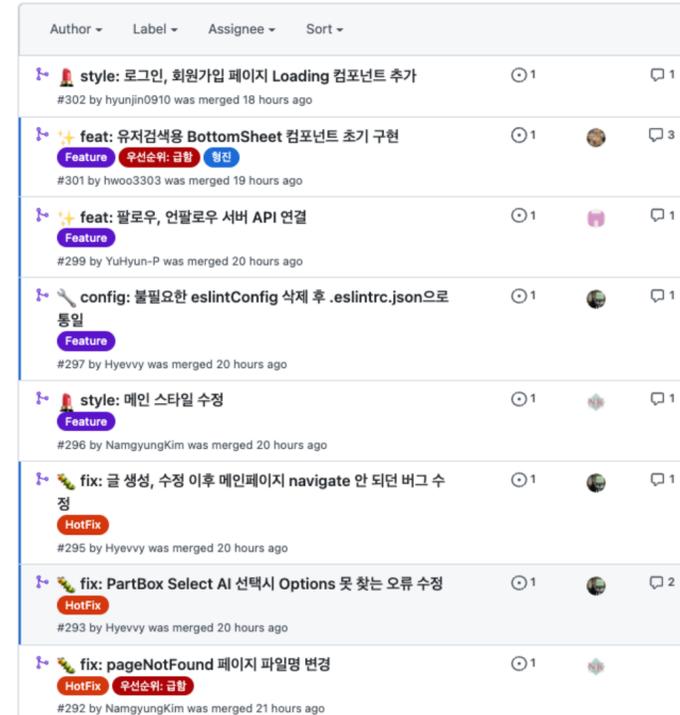
- 평일 2~7시 디스코드에 접속
- 실시간 영상 및 음성으로 문제 공유 및 소통
- 깃허브 댓글, 게시글 슬랙과 연결하여 알림



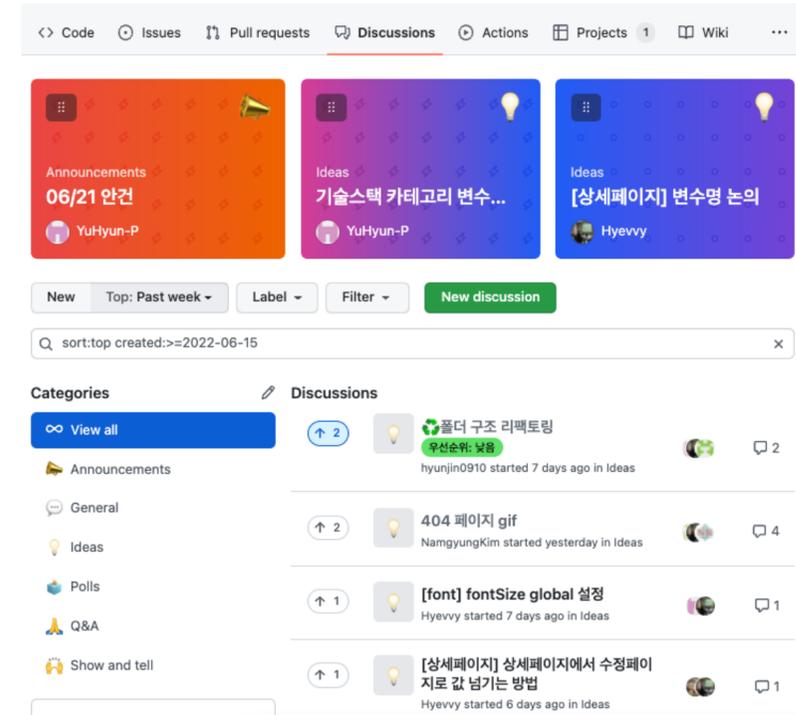


# 02 협업 도구 (1)

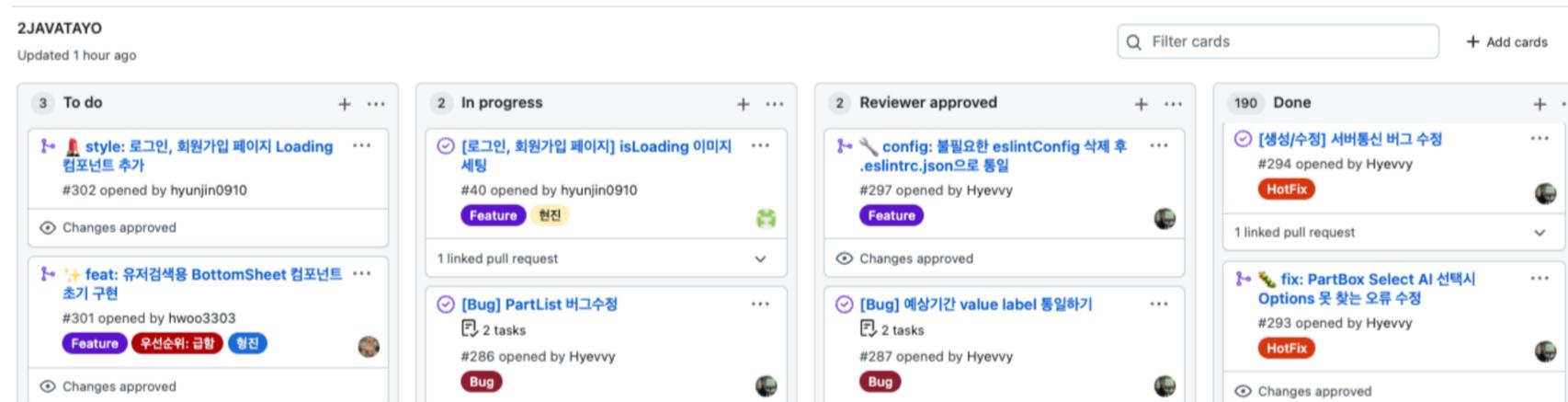
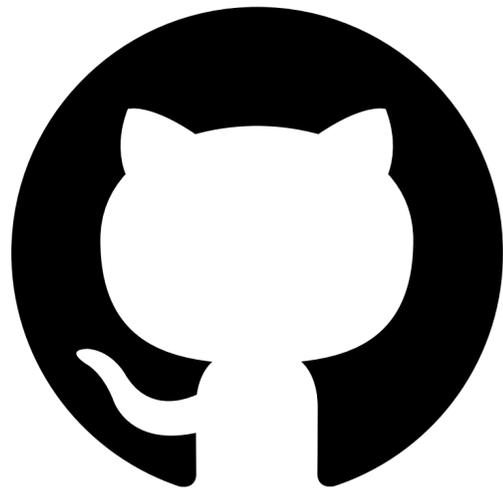
## 깃허브



Issue & PR



Discussion



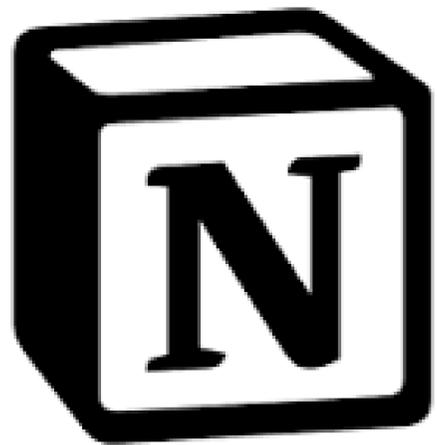
Project

- 개발에 필요한 사항들 Issue에 등록. 해당 Issue번호로 브랜치 생성 후 PR
- 아이디어나 논의사항은 Discussion에 글 작성
- 개발이 완료된 부분은 close하고, 진행 상황은 Project로 관리



# 02 협업 도구 (2)

## 노션



문서

🧠 주요 문서

📄 Table 📌 Board + Add view

문서 ...

Aa 이름	태그
📄 기획서 2	기획
🔗 Eslint	컨벤션
🔗 Git commit message 예제	컨벤션
📄 요구사항	기획
🔄 Git branch	컨벤션
📄 Prettier	컨벤션
📄 최종 발표 준비 자료	기타

+ New

회의록

- + 회의록
- 6/21 회의록
- 6/20 회의록
- 6/16 회의록
- 6/15 회의록
- 6/14 회의록
- 6/13 안건
- 0610 금 스크럼
- 0607 회의록 (오프라인)
- 0606 회의록
- 0601 (1)

캘린더 보기

June 2022 < Today >

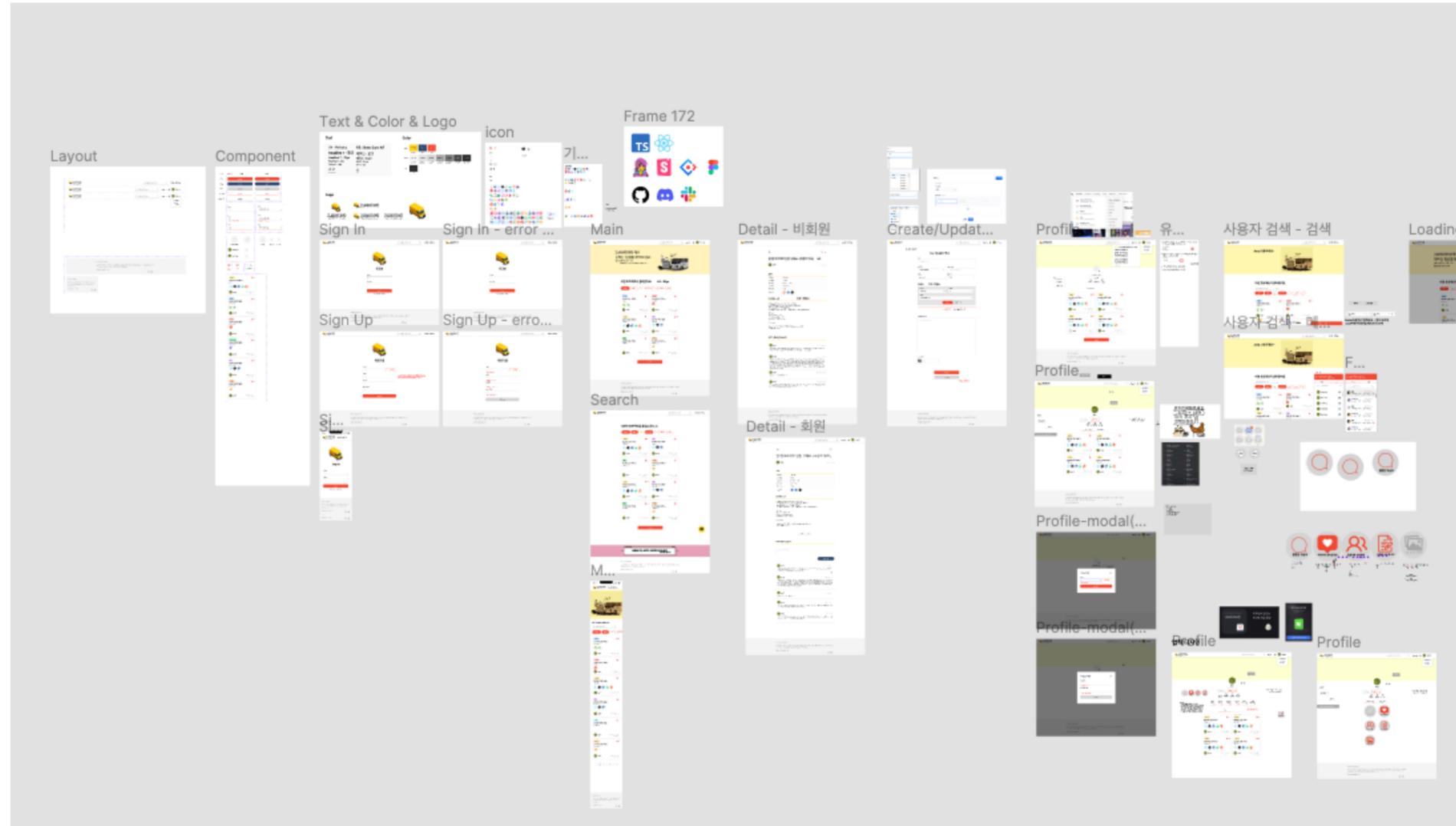
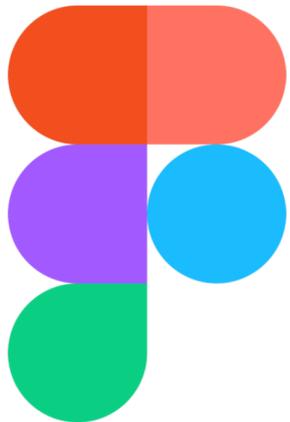
Sun	Mon	Tue	Wed	Thu	Fri	Sat
29	30	31	Jun 1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
	♥규칙 ...	♥와이어...	♥디자인?			
	📄얼굴 ...	♥오프라인	📄 1-7 QR			
	🔄깃허브...		📄 기획서...	♥구현?		
	♥아이디...					
12	13	14	15	16	17	18
	2-7 QR					
			📄 중간 ...	📄 0616 ...	📄 0617 ...	
			스크럼			
19	20	21	22	23	24	25
	📄 0620...	📄 0621 ...	📄 최종 ...			📄 상영회
			📄 0622...			

- 회의 및 스크럼 내용 기록
- 중요 문서 및 일정 관리



# 02 협업 도구 (3)

Figma



- 프로젝트 UI/UX 관리
- 팀원간의 동시 작업을 통한 작업 효율화

# 03

---

## 개발 내용



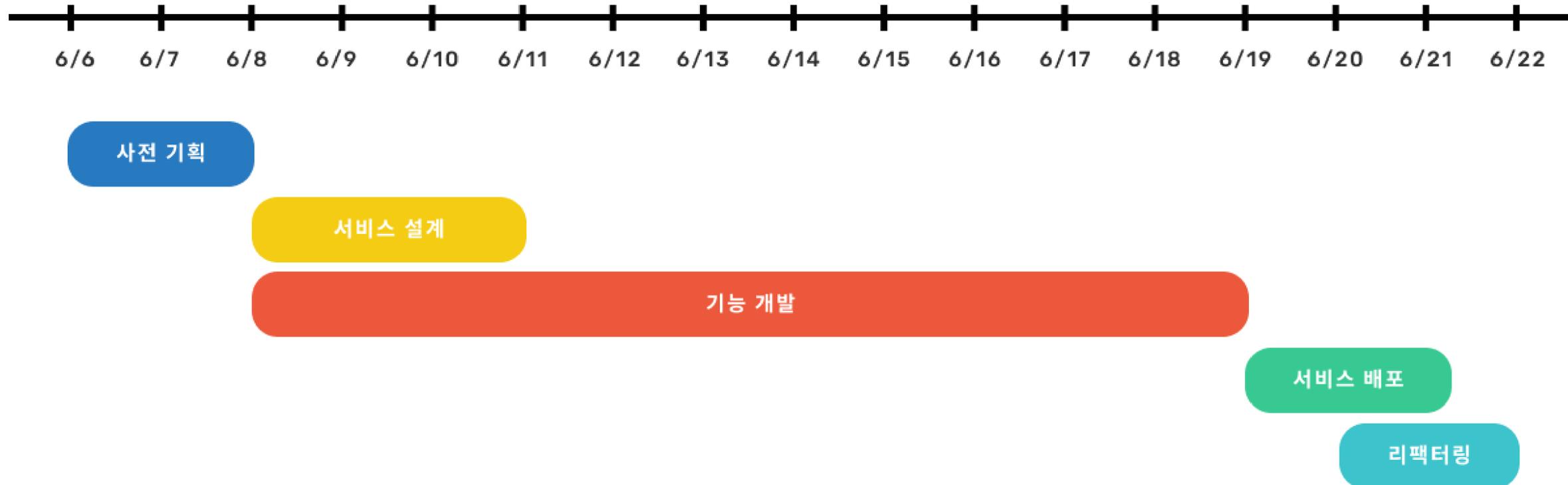
- 01 개발 일정
- 02 기술 스택
- 03 진행방식
- 04 페이지 구성도



# 01

## 개발 일정 : 6/6 ~ 6/22 (총 17일)

### 개발 일정



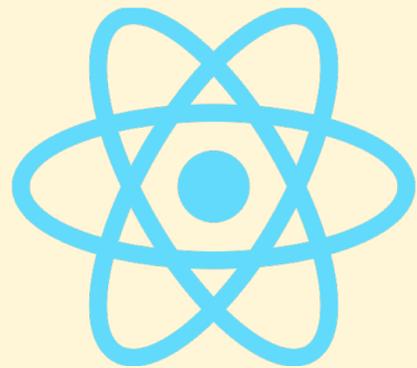


# 02

## 기술 스택

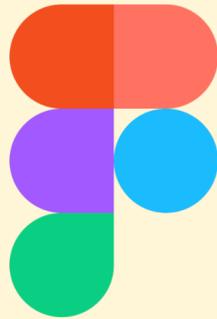


언어



라이브러리

UI/UX



UI/UX 개발 도구

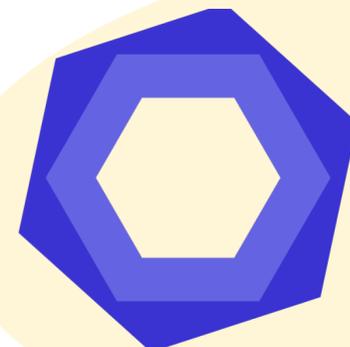


ant design



emotion

배포



코드 스타일 컨벤션

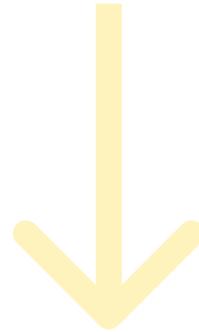


깃 훅

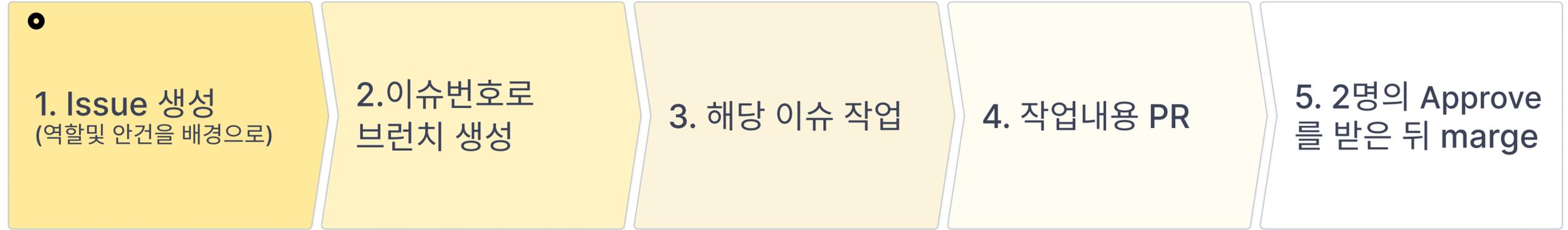


# 03

## 진행 방식



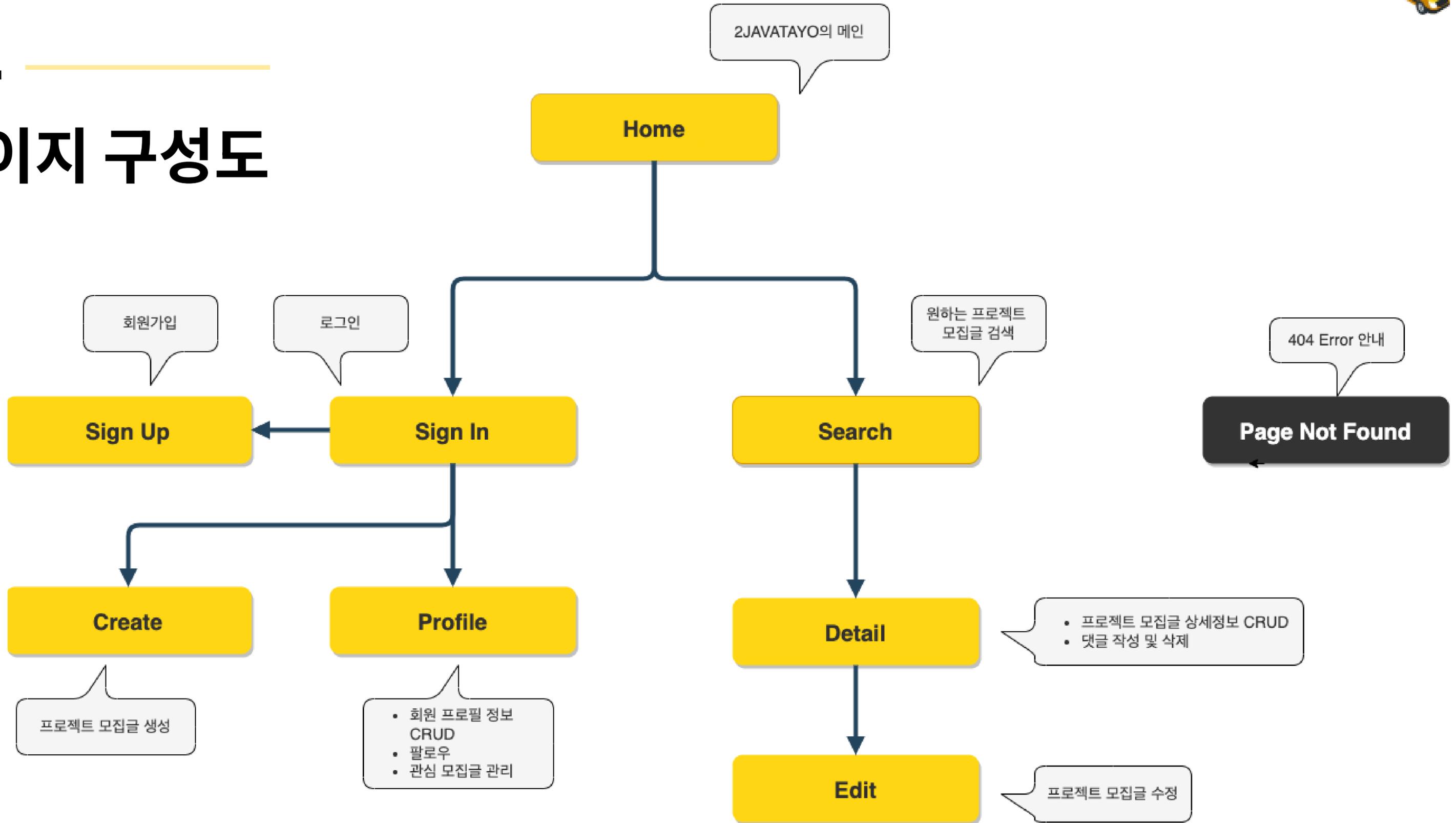
### 작업





# 04

## 페이지 구성도



# 04

---

영상 시연



# 05

---

## 팀원 소개





# 이

## 팀원소개



박유현

팀장

마이페이지 개발



김남경

디자이너

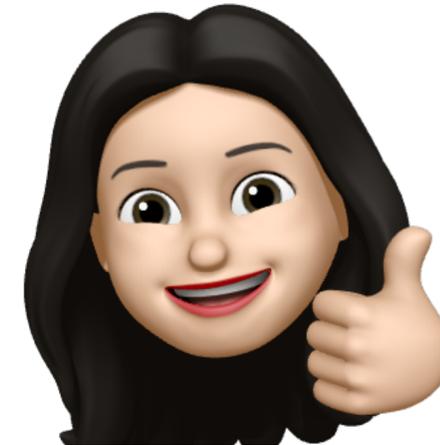
디자인  
메인 페이지 개발  
Search 페이지 개발



마혜경

PM

생성 페이지 개발  
상세 페이지 개발



정현진

서기

로그인 페이지 개발  
회원가입 페이지 개발



주형진

부팀장

상세 페이지 개발  
사용자 검색 개발

**- The End -**