

Erilandio Santos Medeiros

Desenvolvedor Mobile Flutter • Imperatriz, MA • (99) 98117-3168 • erimedeiros.vercel.app • linkedin.com/in/erimedeiros

EDUCAÇÃO

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Maranhão - Campus Imperatriz - 7º período(Trancado)
2018-2024

Bacharelado em Ciência da Computação

HABILIDADES TÉCNICAS

Flutter, Dart, Flutterflow, BloC, GetX, Firebase, FirebaseAuth, Xano, Isar, SQLite, consumo de API's, POO, conceitos de clean code e design patterns.

CURSOS RELEVANTES

Flutter BloC Essential Course, Clean code with Dart, Learning Google Firebase for Flutter, Flutter Essential Training: Build for Multiple Platforms, Git e Github: Formação básica, Fundamentos de Métodos Ágeis e Imersão DartWeek: Edições 8, 9 e 10.

EXPERIÊNCIA DE TRABALHO

WITHNOCODE | Desenvolvedor Flutter e FlutterFlow | Remoto **Agosto 2023 - Julho 2024**

- Outsourcing com a startup BrigdeMT.
- Oferecendo soluções e as implementando conforme o quadro Kanban.
- Trabalhando com uma equipe direta de 7+ membros utilizando modelo SCRUM para gerenciamento de tempo.

FENSOR | Desenvolvedor FlutterFlow | Remoto **Janeiro 2024 - Abril 2024**

- Contrato curto para auxílio em tarefas utilizando quadro Kanban e visando entrega rápida.
- 1:1 diário para debater o progresso nas atividades e organizar futuras.
- Responsável pela manutenção de vários aplicativos dentro do ecossistema da empresa.

PROJETOS

valou App | BridgeMT

- Controle de relações, comportamento e satisfação no ambiente de trabalho.
- Implementação de soluções com endpoints, controle de estado local, localization para múltiplos idiomas(Inglês, Alemão e Italiano), versionamento, manutenção e criação de telas diversas e personalização de PDF.
- Utilizado FlutterFlow, Dart, Flutter, Firebase e packages através de custom code e custom widgets.

Trilha do Futebol | Fensor

- Plataforma de aprendizado para alunos e controle gestores de escolinhas de futebol.
- Consumo de endpoints em API Xano, criação, manutenção e implementação de novas telas para web e criação de telas para todo o aplicativo mobile seguindo design Figma.
- Utilizado FlutterFlow, Dart, Flutter e packages diversos através de custom code.

Exclusive Diary | Projeto pessoal

- Diário para anotações básicas com múltiplos sistemas de login e armazenamento de dados local.
- Feito para aprimoramento e aprendizado de novas ferramentas dentro do framework.
- Utilizado Flutter, GetX, FirebaseAuth, Google Sign-in e Cloud Firestore.

Ruined Kingdom | Projeto pessoal

- Mini Game feito por hobby, para teste de package e expansão de conhecimento.
- A construção do ambiente, personagens e jogabilidade são provenientes de experiências anteriores com o gênero Souls e criatividade.
- Utilizado Flutter, o package [Bonfire](#) e assets diversos.

EXPERIÊNCIA VOLUNTÁRIA

Mermãs Digitais | Instituto Federal do Maranhão - IFMA

- Controle de presença de alunas em cursos oferecidos pelo programa do Campus.
- Refatoração de código e implementação de push notifications com Firebase Cloud Messaging.
- Utilizado Flutter, Dart e packages diversos.